Room 관리를 위한 Room Class 기획

필요한 멤버변수

1. 방 번호 --- int
2. 방의 중앙 위치(행렬 상의 위치)
3. 방의 중앙 위치(Unity Scene 내, 좌표)
4. 방의 문의 수 --- int
5. 방의 문의 위치 + 연결된 방의 번호 ---(문이 있는 위치, 문 방향, 연결된 방)
6. 방의 크기 타입 => 작은 방, 긴 방, 큰 정사각형 방 --- int
7. 방의 타입. => 기획상 어떤 방이 될 것인지에 대한 값 --- int
8. 방 Tree 상 leaf에 해당하는 방인지에 대한 값 --- bool

필요한 멤버함수